



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

O NAS



Smo podjetje, ki se ukvarja s športnim turizmom, Teambuildingi(TB), animacijo, šolo smučanja, prodajo izposoja in servisom koles, smuči in pohodniške opreme, vodenimi kolesarskimi turami.. idr.. Nudimo tudi apartmaje do 12 ljudi ter organiziramo skupinske izlete za zaključene skupine v Bosno ter Hrvaško. Za vaš kolektiv najdemo najbolj primerno in zanimivo lokacijo in na njej izvedemo miselno zabavne TB igre, katere vam bodo še dolgo ostale v spominu. Nihče, prav nihče ne bo ostal ravnodušen in domov boste odšli z lepimi spomini in novo stkanimi vezmi znotraj kolektiva. Naša TOP lokacija je kamp Menina Varpolje.

NAROČNIK:

ŠTEVILO OSEB:

LOKACIJA:

TERMIN:

Trgovina Nazarje: »KolesarSki center Beli zajec«, Prihova 56, 3331 Nazarje, Tel: 00386 59 25 11 46

GOLTE: »Šola smučanja Golte – Beli zajec, Radegunda 19c, 3330 Mozirje, Tel: 00386 3 839 11 05



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

PROGRAM



Ponujamo vam TB ige, ki vas bodo kratkočasile in zabavale do te mere, da si boste naslednjič spet zaželeli našo družbo. Igre, ki jih ponujamo so plod našega dela, domišljije in animacij v zadnjih 10 letih. Gre za način pri katerem ustvarimo sorazmerno isto velike skupine med 6 in 15 ljudi, ki istočasno opravljajo naloge na določenih postajah. Na vsaki postaji je animator, ki daje navodila za delo, ekipe pa se pomikajo po načinu kolobarjenja od postaje do postaje. Časovni okvir izvedbe animacije uskladimo skupaj z naročnikom, običajno pa traja program med 2 – 3 ure.

Reference:Te igre so v zadnjih treh letih izbrala naslednja podjetja:FORD GROUP, HALCOM, FREEDOM CENTER, KOMPAS, KOVINTRADE, PROFUTURA, LOTERIJA SLOVENIJE, PIPISTREL, BSH, JUTEKS, SKAZA PLASTIKA, STUDIO MODERNA, POŠTA SLOVENIJE, SINTAL GROUP, OBČINA VRHNIKA, KOMUNALA VRHNIKA, KRKA D.D., KOVIS D.O.O., ŠPORT RADAR, KPMG, HABIT D.O.O., RADIO CENTER....



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

1. »SKRITI ZAKLAD«



skupine se podajo po kampu in sledijo navodilom, ter iščejo in izpolnjujejo naloge, ki so opisane na navodilu. Oceni se število pravilno izpolnjenih odgovorov. Pri tej igri morajo uporabiti splošno znanje večih področij in skupaj poiskati rešitve. **Pomembno:** timsko delo, uporaba različnih znanj, iznajdljivost, sposobnost izpolnjevanja navodil.

2. »HULA HUP«



imamo sklenjen obroč ljudi, ki se držijo za roke. V ljudski obroč vstavimo plastični hula hop obroč, ta pa mora potovati med tekmovalci, vendar se le ti ne smejo spustiti. Dva obroča potujeta 5 x v eno smer, 4 obroči 3 x v nasprotni smeri. **Pomembno:** stalni telesni stik, timsko delo, motorične sposobnosti, iznajdljivost.

3. »ŽGOVOD«



Vaša naloga je, da žogice, ki so na točki A, spravite na točko B v vedro. V ta namen morate zgraditi »žogovod«. Postavite se v vrsto in uporabite rekvizite, ki jih imate na



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

voljo. Pomembno je da se pri izgradnji žogovoda izmenjujete po vrstnem redu, kot stojite na začetku. Pri tej nalogi se žogic ne smete dotikati z nobenim delom telesa, razen ko žogico vstavite na rekvizit. Pomembno: dogovarjanje, izbira taktike, presoja, pristop k nalogi.

4. »KAČA«



Skupina stopi v vrsto in naredi formacijo pri kateri so člani skupine ves čas v stiku. Tako imenovana »kača« mora po tleh pobirati predmete, ki jih pripravi animator. Samo zadnji član ekipe vidi, ostali imajo prevezane oči. Navodila repa kače glavi, lahko potekajo samo v neverbalni komunikaciji. Rep in glava kače ne smeta biti v stiku. Igra je končana, ko so vsi predmeti na svojem mestu. **Pomembno:** dogovarjanje, ustrezna taktika, komunikacija, organiziranost, stalni telesni stik.

5. »BRODOLOM«



Ekipa doživi brodolom. Reševanje poteka z čolnom (raft gumenjak) v rahlo oteženih okoliščinah. Skupine se rešujejo z enega brega na drugi breg pri čemer je pomembno, da so v čolnu vsi ljudje opremljeni z rešilnim jopičem in čelado. V igri je veliko taktike, smeha in zabave. **Pomembno:** Upoštevanje navodil, razbrati bistvo navodila, taktika, sodelovanje.

JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

6. »MAGIČNI KROG«



Skupina sotekmovalcev z zavezanimi očmi z vrvjo naredi čimbolj pravilen krog.
Pomembno: timsko delo, dogovarjanje, izbira taktike, sodelovanje

7. »GUGALNICA«



Ekipa mora zgraditi gugalnico in stopiti na njo tako, da pridejo na njo vsi člani skupine pri čemer pa pod nobenim pogojem ne sme priti do dotika gugalnice s tlem. V tem primeru vsi sestopijo in začnejo ponovno. Igra je končana ko so na njej vsi člani uravnoveženi vsaj 3 sekunde. **Pomembno:** dogovarjanje, sodelovanje, osebni dotiki, sopomoč.

8. »ŽAREČA KROGLA«



vaša naloga je, da žarečo kroglo brez dotika rok ali nog (samo z rekvizitom) spravite na modri obroč na sredini vašega rekvizita. Kroglo nato samo s pomočjo vrvi prenesete iz



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

toče A v točko B. Vsak član ekipe drži svoj konec vrvi na koncu(do 1 vozla). Žoga mora ves čas potovati na modrem obroču in mora biti v zraku.

9. »VSI KOT EDEN«



Naloga skupine je, da prepotujejo »presmučajo« določeno razdaljo od točke A do točke B, tako, da so ves čas vse tri smuči v uporabi. Noge morajo biti vse čas potovanja vpete v za to namenjene pase na smučeh. Vsi člani skupine morajo prepotovati za to določeno razdaljo v eno smer. Smuči potujejo po tleh v obe smeri!

10. »ČEZ ŽIVI PESEK«



Člani skupine morajo premagati določeno razdaljo tako, da si z opekami polagajo stezo pri tem pa ne smejo stopiti na tla. Ko razdaljo premaga prvi, štarta drugi in tako naprej v štafeti do zadnjega v skupini. Cilj naloge je, da razdaljo prepotujejo vsi člani ekipe plus vse opeke, ki jih uporabljajo. Uporabi se toliko opek, kot je ljudi v skupini. **Pomembno:** dogovarjanje, izbira taktike, prilagajanje, iskanje rešitev, delni telesni stik, razporejanje delovnih nalog

JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

11. »MOST«



skupina mora prečkati deblo tako, da vsi stojijo na njem in si eden drugemu pomagajo čez oviro. Najprej stopi na deblo prvi. Njemu sledi drugi, tako, da mora objeti prvega. Postavi se zraven njega. Tretji mora objeti najprej prvega, nato še drugega in se postavi v vrsto kot tretji. Tako do zadnjega. Ko so vsi na deblu morajo na isti način tudi z njega le da na drugem koncu. **Pomembno:** razbrati bistvo navodil, izbira taktike, telesni stik, timsko delo.

12. »SUŠA NA KMETIJI«



Vaša naloga je da iz rekvizitov, ki jih imate na razpolago gradite vodovod po katerem spravljate vodo iz enega vedra v drugo. Vodo lahko nalivate z zajemalko samo na mestu, kjer stoji vedro. Vsi člani ekipe morate sodelovati pri gradnji vodovoda in se izmenjavati pri rekvizitih. Cilj je čim več vode v vedru na točki. **Pomembno:** Taktika, sodelovanje, izmenjevanje, hitrost...

13. »PANTOMIMA«

Člani ekipe imajo na razpolago listke na katerih so besede ali besedne zveze. Vsak član ekipe vleče listek in z pantomimo na neverbalni način poda ustrezne namige ostalim članom, ki morajo ugotoviti pomen na listku. Igra je končana ko so ugotovljene vse besede ali besedne zveze oz ko poteče čas. Šteje se število pravilno ugotovljenih besed oz b.zvez.



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

14. » NAPIHNJENA KAČA«



Vaša naloga je povezati med seboj vse člane v t.i. napihnjeno kačo. Imate označeno polje v katerem lahko hodite samo če ste povezani med sabo z balonom.Prvi balon je na izhodiščni točki! Uporaba rok v označenem poligonu ni dovoljena(razen ko poberete padli balon s tal). Uporabite vse balone in povežite člane med sabo. Ko se premikate iz izhodišča po balon lahko vzamete le po enega naenkrat. Naloga je opravljena, ko ste vsi povezani med sabo in uporabljeni vsi baloni ter kača na izhodiščni točki. Pomembno: usklajenost, hitrost, orientacija, sodelovanje vseh..

15. »PING PONG ŠTAFETA«



Imamo polno vedro vode iz katerega po sistemu štafete vsak član ekipe zajame čim več vode in jo z preluknjanim PVC kozarcem nese do mize, kjer je 10 kozarcev. V prvem je ping pong žogica. Žogica mora splavati na površje kozarca nakar jo člani ekipe brez dotikanja spravijo v drugi kozarec in tako po vrsti do zadnjega dokler žogica ne pade tudi iz tega!

JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

16. PALIČNI MEŠALNIK«



košu imamo nekaj žog različnih velikosti. Naloga skupine je, da vse žoge znosijo v drug koš. Pri tem pa lahko za transport žog uporabite samo palice, ki so vam na voljo. Z nobenim drugim rekvizitom ali delom telesa se ne sme dotikati žog. Igra je končana, ko so vse žoge v novem košu oz ko poteče predvideni čas.

17. »ŽONGLIRANJE«



Imate napol polne plastenke z vodo. Plastenke mečete na mizo tako, da se sama postavi na dno. Ko vam to uspe na rob mize postavite plastičen kozarec obrnjen pravilno in jih s frcanjem poklopite na platenko. Naloga je uspešno opravljena ko so vse plastenke v pokončnem položaju in poklopljene z plastičnim kozarcem.



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

18. »PAJKOVA MREŽA«



Vaša naloga je, da z rekvizitom, ki vam ga da animator, primete in predstavite za to določen predmet iz izhodiščne točke na novo določeno mesto. Pri tem lahko uporabite samo pajkovo mrežo, ki jo držite za vozeli. Pol članov ekipe si preveže oči. Z rekviziti upravljajo samo tisti, ki ne vidijo. Tisti, ki vidijo upravljajo tiste, ki ne vidijo. Rekvizita, ki se prestavlja se ne dotika z nobenim delom telesa.

Igre se točkujejo po sistemu najboljši na postaji dobi največ točk, najslabši pa najmanj. Največji seštevek točk da zmagovalca.

Igre potekajo po sistemu kolobarjenja pri čemer vse skupine delajo istočasno. Naredimo ustrezno število skupin z enakovrednim številom udeležencev(5 -16). Čas za nalogo je 8 – 12 min, 2 min za razmislek po prejetih navodilih ter cca 1 min za premik iz postaje na postajo. Igre naj bi bile končane najkasneje v dveh do treh urah. Odvisno od števila iger. Po končanem delu na terenu seštejemo rezultate in razglasimo zmagovalne ekipe.

VELIKO USPEHA IN ZABAVE !

ANIMATION TEAM BELI ZAJEC



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM



JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si

D.Š.T.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

CENA:

Ceno formiramo za vsako skupino posebej, glede na število udeležencev, iger, lokacijo.

Na splošno pa vam nudimo sledeče pogoje:

- Do 10 oseb 250 eur
- Do 20 oseb 350 eur
- Do 40 oseb 18 eur/os
- Do 60 oseb 17 eur/os
- Do 80 oseb 16 eur/os
- Do 100 oseb 15 eur/os
- Do 130 oseb 14 eur/os
- Do 160 oseb 13 eur/os

Cene so neto brez 22% DDV ja! Davek se obračuna na dane pogoje.

Plačila se izvedejo v 15 dneh po izvedbi dogodka na podlagi izstavljenega računa iz naše strani:

JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21a,

3330 MOZIRJE

D.Š.SI84315601

TRR:SI56 0510 0801 4872 905(A BANKA)

Pred izvedbo potrebujemo vašo naročilnico ali potrditev ponudbe na mejl naslov: belizajec@gmail.com. S tem se obvežete za naročilo storitev in kasnejše plačilo potrjene ponudbe!

Zaračuna se naročeno število oseb po ceniku! Če je oseb več se obračuna dejansko število sodelujočih!

Hvala za povpraševanje. Se priporočamo!

Bojan Napotnik, lastnik



WHITE RABBIT ANIMATION TEAM

JANIK, Bojan Napotnik s.p.

Radegunda 21,a

3330 MOZIRJE

e – naslov: belizajec@gmail.com ; www.belizajec.si



D.ŠT.:SI84315601

M.Š.:2094045000

TRR:SI56 0510 0801 4872 905

EKIPA BELI ZAJEC ANIMATION TEAM 2018

